



## Manquecura Ciudad del Este 2021

Las Olimpiadas de Matemática online tienen como objetivo ser un encuentro de los estudiantes desde 1° Básico a IV Medio, para poner a prueba sus estrategias de cálculo mental y algunos conocimientos propios de la disciplina como geometría entre otros. Tiene como objetivo incentivar el amor por la matemática, descubrir y destacar a los jóvenes talentosos del establecimiento reconociendo sus logros públicamente ante la comunidad. Las pruebas considerarán calculo mental, geometría, contenidos propios del nivel y problemas de ingenio.

La planificación, organización y ejecución este torneo es responsabilidad del Departamento de Matemática y como será un torneo online, después de cada etapa se conocerán inmediatamente los ganadores.

### BASES

1. La participación se lleva a cabo en 6 categorías:
  - Categoría 1. Primeros y segundos básicos
  - Categoría 2. Terceros y cuartos básicos
  - Categoría 3. Quintos y sextos básicos
  - Categoría 4. Séptimos y octavos básicos
  - Categoría 5. Primeros y segundos medios
  - Categoría 6. Terceros y cuartos medios.
2. Todos los estudiantes desde primero básico a cuarto medio participarán sin necesidad de realizar una inscripción. Como el torneo es online, solo se sugiere tener un dispositivo móvil el día en que participen para que sea más rápido su proceso de responder, en su defecto se sugiere trabajar con dos pantallas divididas en el computador.

3. El torneo se realizará en dos fases, interna y por categoría:

**Fase 1:** El día lunes 5 de julio se realizará una primera prueba o torneo interno mediante la plataforma Kahoot. Esta prueba tiene 15 preguntas y en función de la rapidez de sus respuestas y la cantidad de correctas serán elegidos los tres mejores estudiantes de cada curso.

**Fase 2:** El día martes 6 de julio se realizará la segunda parte del torneo en donde se reconocerán a los tres ganadores de cada categoría. En la plataforma Kahoot, se desarrollará una prueba con 20 reactivos y en función de las respuestas correctas y rapidez serán determinados los tres ganadores de cada categoría.

4. De la aplicación. Los docentes tutores serán los encargados de la aplicación de la fase 1, cada tutor aplicará la evaluación a su curso. La fase dos, será aplicada por los docentes de matemática.
5. Soporte. Para participar del torneo necesita unirse a una reunión de teams el día lunes 5 de julio en el horario que se indique. Como las preguntas serán visualizadas en la reunión de teams, se sugiere tener un dispositivo móvil con conexión a internet para ingresar a <https://kahoot.it/> y poder seleccionar las respuestas de forma más rápida. En caso de no tener un dispositivo extra se sugiere trabajar con dos pantallas al mismo tiempo para visualizar las preguntas en teams y el panel de respuestas en <https://kahoot.it/>.
6. Prohibiciones. El torneo en modalidad online considera varias preguntas de cálculo mental, por lo cual esta prohibido el uso de calculadoras u otros dispositivos que interfieran con el proceso mental asociado a la actividad. Además se solicita a los adultos que acompañen a los estudiantes que no sugieran respuestas para que todos puedan participar en igualdad de condiciones.
7. Los tres ganadores de cada curso reciben un diploma de honor. En cada categoría, los tres ganadores recibirán un diploma de honor reconociendo sus méritos y serán reconocidos en las publicaciones del colegio, además el primer lugar recibe un premio sorpresa.